

NOM DE L'EPREUVE : interclubs 13-14 ans garçons	DIVISION-SERIE : DIVISION 1	POULE : Tableau Final	N° DE JOURNEE : 2	① Masculin
CLUB VISITÉ : AZUR TC 1	CLUB VISITEUR : TCBB 1	CATEGORIE ② : 13/14 ans		
LIGUE VISITEE : HAUTS DE SEINE	LIGUE VISITEUSE : HAUTS DE SEINE	DATE INITIALEMENT PREVUE ⑥ :		

N° d'Homologation (sans le millésime) E 32 L0 1000 023	A REMPLIR PAR LA LIGUE	Date REELLE de la rencontre 21/06/2017	A REMPLIR PAR LE JUGE ARBITRE	RESERVE F.F.T.
---	------------------------	---	----------------------------------	----------------

	EQUIPE DU CLUB VISITE					RESULTAT			EQUIPE DU CLUB VISITEUR				ARBITRES NOM - Qualification N° de licence
	N°	⑦	Numéro de licence	NOM	Prénom	Classt	③	Score	④	Numéro de licence	NOM	Prénom	
SIMPLES	1	1	8180021 B	VANOYE	Achille	5/6	V	6/4 5/7 6/1		0483293 T	PATURLE	Hippolyte	4/6
	2	1	9300368 V	PERTUSIER	Raphael	15	D	6/0 4/6 6/3		9667449 W	GODRON	Eloi	15/1
	3	1											
	4	1											
	5	1											
	6	1											
DOUBLES	1	4	8180021 B	VANOYE	Achille	5	D	6/1 6/1		0483293 T	PATURLE	Hippolyte	4
			7569623 A	PAQUEREAU	Mathieu	6				1712516 E	LEVACHER	Tom	6
	2	4											
	3	4											

RESULTAT
EQUIPE GAGNANTE : TCBB 1 EQUIPE PERDANTE : AZUR TC 1 ou
[] RESULTAT NUL

SCORE
2/1

JUGE ARBITRE	Signature
NOM : N° LICENCE : ADRESSE :	QUALIFICATION :

CAPITAINE de l'équipe visitée
NOM : VANOYE N° LICENCE ⑤ : 8180021 B Signature

CAPITAINE de l'équipe visiteuse
NOM : PATURLE N° LICENCE ⑤ : 0483293 T Signature

Comment remplir cet état de résultats d'Epreuves par Equipes ?

Avant le début de la rencontre 1. Remplir la rubrique identifiant la rencontre.

- ① Rayer les mentions inutiles
- ② Préciser la catégorie d'âge (ex : 15/16 ans, Seniors + 45)
- ③ V ou D (Victoire ou Défaite)
- ④ Porter une «X» en cas d'arbitre manquant, un «F» en cas de Forfait, un «A» en cas d'abandon, un «D» en cas de disqualification
- ⑤ A indiquer s'il n'est pas joueur
- ⑥ A renseigner en cas de rencontre reportée ou avancée
- ⑦ Format des matches (selon règlement en vigueur)

Format 1 -3 sets à 6 jeux

Format 2 - 2 sets à 6 jeux, 3ème set = super jeu décisif à 10 points

Format 3 - 2 sets à 4 jeux, point décisif, jeu décisif à 4-4, 3ème set = super jeu décisif à 10 points

Format 4 - 2 sets à 6 jeux, point décisif, 3ème set = super jeu décisif à 10 points

Format 5 - 2 sets à 3 jeux, point décisif, jeu décisif à 2-2, 3ème set = super jeu décisif à 10 points

Format 6 - 2 sets à 4 jeux, point décisif, jeu décisif à 3-3, 3ème set = super jeu décisif à 10 points

Format 7 - 2 sets à 5 jeux, point décisif, jeu décisif à 4-4, 3ème set = super jeu décisif à 10 points

Format 8 - 3 sets à 6 jeux, point décisif

2. Porter les noms et les numéros de licence des joueurs de chaque équipe en plaçant en regard les joueurs qui se rencontrent.
Ecrire lisiblement en lettres majuscules en ne portant qu'un caractère majuscule par case et en séparant par une case les noms en deux parties.

Exemple

D	A	R	T	A	G	N	A	N	
---	---	---	---	---	---	---	---	---	--

D	E	V	I	L	L	E			
---	---	---	---	---	---	---	--	--	--

3. Afficher la feuille de résultats.

Après chaque match

- Indiquer le résultat ; le score et la nature du résultat s'il y a lieu (forfait, abandon, etc)

Pendant la rencontre

- Remplir la ou les feuilles d'observations éventuelles, et les faire signer par les deux capitaines.

Après la rencontre

- Faire signer cet état de résultats par les deux capitaines.

- Signer l'état.

---> S' il s'agit d'une épreuve régionale, remettre les feuillets verts au club visiteur et au club visité et conformez-vous aux directives de la ligue concernant le feuillet bleu

---> S'il s'agit d'une épreuve nationale, remettre les feuillets verts au club visité et au club visiteur.

- Envoyer les feuilles d'observations éventuelles à la Commission compétente.

Rapport du Juge arbitre : Nombre de feuilles d'observations jointes

--

nombre à reporter au recto

Frais du juge-arbitre (indiquer le nombre de kilomètres parcourus A et R)

--